



FIRMADO POR

ANGEL FRANCISCO ABAD MELIS
01/02/2023



Secretaria

Expediente 885829T



AJUNTAMENT DE GUADASSUAR (VALÈNCIA)

CP 46610

CIF. P-4614100-H

Carrer Major, 43 Tel. 962570000 Fax.962571285

Correo-e: registregeneral@guadassuar.es web: www.guadassuar.es

Procedimiento: Proceso de selección para cubrir una (1) plaza de Arquitecto/a (A1), funcionario/a de carrera del Ayuntamiento de Guadassuar, por turno libre mediante concurso-oposición de conformidad con las bases publicadas en el Boletín Oficial de la Provincia de València número 32, del día 16 de febrero de 2022.

ANUNCIO DEL TRIBUNAL CALIFICADOR RELATIVO AL RESULTADO DEL TERCER EJERCICIO CELEBRADO EL 26 DE ENERO DE 2023

Habiéndose realizado, el día 26 de enero de 2023, a las 10:00 horas, el **Tercer ejercicio** del proceso de selección, se **HACE PÚBLICO EL RESULTADO** del mismo:

Apellidos y Nombre	DNI	Puntuación
ALBORCH VIDAL, BEATRIZ	***8687**	25,50
BERNET ESCRIVA, ISIDRO	***0944**	19,00
GARCIA NACHER, MARIA DE LOS LIRIOS	***1998**	22,00
GOZALVEZ CARPIO, DAVID	***6606**	10,50
MAIQUES FLORES, MARIA ISABEL	***1201**	16,50
MORENO MUSTIELES, VANESA LUCIA	***5787**	21,00
NAVARRO AGÜIR, FRANK	***3944**	10,50
VIDAL GARCIA, MARIA CONSUELO	***6195**	9,00

Realizada la publicación de los resultados de los aspirantes, se otorga plazo de tres días hábiles para la presentación de alegaciones a contar desde el día siguiente a la publicación de este anuncio.

Este anuncio se publicará en el tablón de edictos electrónico del Ayuntamiento y en la página web <https://guadassuar.es/ocupacio-publica/>

Lo que se hace público en Guadassuar. Fecha de la firma.

El Presidente del Tribunal calificador, Ángel Abad Melis.

Documento firmado electrónicamente. Fecha de verificación al margen.



AJUNTAMENT DE GUADASSUAR

Código Seguro de Verificación: NCAA 39ZU APF7 Z7CQ NHD7

Anunci Resultat Tercer Exercici - SEFYCU 3827306

La comprobación de la autenticidad de este documento y otra información está disponible en <https://guadassuar.sede.dival.es/>

Pág. 1 de 1